

# Corentin GAUTIER

Doctorant en informatique au LIRIS

 <https://github.com/CorentinGaut>

 06 31 76 79 10

 [corentin.gautier@universite-lyon.fr](mailto:corentin.gautier@universite-lyon.fr)

 <https://corentingaut.github.io/>

## Expériences professionnelles

Thèse de doctorat à l'Université Lumière Lyon 2  
LIRIS UMR 5202 CNRS

 Nov 2022 - En cours

 Lyon / France

Sujet de thèse: Représentation dynamiques, virtuelles et tangibles de la ville.  
Financé par le LabEx IMU.

Ingénieur d'étude en développement informatique  
LabEx IMU - LIRIS

 Nov 2020 - Oct 2022

 Lyon / France

Développement d'outil de médiation sur le projet TIGA: "L'industrie (re)connectée et intégrée à son territoire et ses habitants" coordonné par la Métropole de Lyon.

## Diplômes

Master Programmation pour le jeu vidéo  
Université Lumières Lyon 2

 Sept 2018 - Mai 2020

 Lyon / France

Projet de fin d'année: Développement d'un jeu vidéo sur le moteur de jeu Unreal Engine - programmeur IA

Licence conception de jeu vidéo  
Université du Québec à Chicoutimi

 Aout 2017 - Mai 2018

 Chicoutimi / Canada

Projet de fin d'année: Réalisation d'une scène 3D avec l'intégration d'un modèle 3D en WebGL.

## Publications

[1] Gautier, C., Delanoy, J., & Gesquière, G. (2022). INTEGRATING MULTIMEDIA DOCUMENTS IN 3D CITY MODELS FOR A BETTER UNDERSTANDING OF TERRITORIES. ISPRS Annals of Photogrammetry, Remote Sensing & Spatial Information Sciences, 10.

[2] Colin, C., Gautier, C., Vinasco-Alvarez, D., Delanoy, J., Gesquière, G., Samuel, J., ... & Marnat, L. (2023). UD-SV: Plateforme d'exploration de données urbaines à n-dimensions—Espace, Temps, Thématiques. Mappemonde. Revue trimestrielle sur l'image géographique et les formes du territoire, (135).

[3] Gautier, C., J. Delanoy, and Gilles Gesquière. "Representation of urban geometry evolution through space-time cube." 2023 27th International Conference Information Visualisation (IV). IEEE, 2023

[4] Marnat, L., Gautier, C., Colin, C., & Gesquière, G. (2022). PY3DTILERS: AN OPEN SOURCE TOOLKIT FOR CREATING AND MANAGING 2D/3D GEOSPATIAL DATA. ISPRS Annals of Photogrammetry, Remote Sensing & Spatial Information Sciences, 10.

## Responsabilités

Représentant des doctorants à l'ED 512  
Info/Maths

Responsable au LIRIS du dispositif  
maquette augmentée

Implication dans l'animation au sein du  
projet VCity (Organisation d'évènements  
extra labo, weekly)

## Encadrement

**Lab-XP:** Projet d'ouverture à la recherche  
(M2 GAMAGORA : Programmation pour le  
jeu vidéo Lyon 2) - DatAgora

**POM:** Projet d'orientation pour le master  
(M1: Informatique Lyon 1) - Ville Unity

**TIW5:** Projet de master Web (M2  
technologies de l'information et Web Lyon  
1) - 3DUrbanDataVizualisation

**WPI:** Worcester Polytechnic Institute (USA  
student profil ingénieur) - Beyond Lego

## Enseignement

**GAMAGORA LP Infographiste :** initiation  
à la programmation. Blender /  
programmation d'un jeu vidéo dans Unity.  
(40h)

## Distinction

1er pris du jury aux Challenges  
GéoDataDays 2022

## Valorisation scientifique

---

- Semaine de l'anthropocène "A quoi rêvent les maquettes ?"**: Développement d'une maquette augmentée du quartier Gratte-ciel, mise à disposition pour des étudiants pluridisciplinaires  23-27/01/2023
- Festival pop'sciences 2023**: Développement d'une maquette hybride de la vallée du Gier  12-14/05/2023
- PEPR Ville Durable Bâtiments innovants**: Inauguration du PEPR à Paris. Présentation du dispositif de maquette augmentée mobile avec comme maquette lego le quartier Gratte-Ciel  24/05/2023
- Musée des confluences** - La science de l'eau: Collaboration avec un étudiant de l'école universitaire H2O'Lyon sur une projection de son projet de fin d'étude sur la table augmentée  20/01/2024
- "A quoi rêvent les maquettes ?"**: Atelier de médiation sur le Learning center du campus de Bron. Suivi des différents groupes d'étudiants dans l'atelier. Mise en place du dispositif de maquette augmentée.  22-25/01/2024

## Séminaires

---

**Challenges Géodatadays 2022**: Présentation de UD-SV, Plateforme d'exploration de données urbaines à n-dimensions - *Premier prix du Jury*

**MAGIS-AP3D**: Présentation de l'article: Intégration de multimédia dans une maquette 3D de la ville pour une meilleure compréhension des territoires

**Origami - Mondes Virtuels**: réunions des membres de la thématique Mondes virtuels de l'équipe Origami

**Journée d'étude**: La boîte à outils de cartographie et de la géovisualisation de données

**GDR IG-RV**: Présentation du dispositif de maquette augmentée mobile avec le quartier Gratte-Ciel

**Journées IMU**: Organisation des journées (accueil des invités, participations aux ateliers etc..). Participation à la table ronde des doctorants - Les thèses pluridisciplinaires au labEx IMU

## Implication dans des projets de recherche

---

**TIGA Action 14**: L'industrie (re)connectée et intégrée à son territoire et ses habitants - Doctorant en informatique (Coordinateur: Métropole de Lyon)

**TEATIME**: Etude des territoires à différentes échelles et à leurs transformations - membre (Coordinatrice: ABERGEL Violette)